

Augmented Reality

Überlagerung von virtueller Realität und Realität durch den Einsatz mobiler Geräte

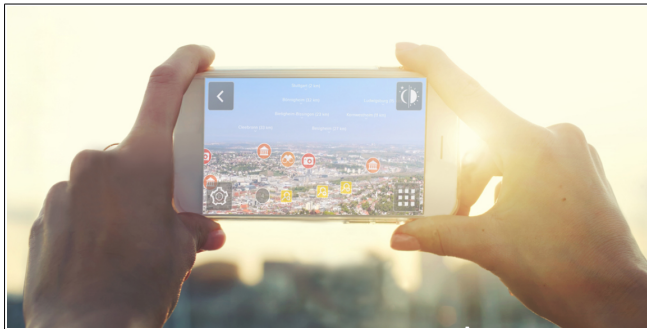


Bild: Wurzel Medien GmbH

Im Display des Smartphones virtuelle Objekte und dynamische Informationen zur Umgebung integrieren. Das ist das Grundprinzip der Augmented Reality Apps, die wir für verschiedene Kunden entwickelt haben.

Für Lightshape und die Wurzel Medien GmbH entwickelten wir eine WebApp, die speziell für den Stuttgarter Fernsehturm konzipiert wurde. Simultan zur Blickrichtung wird auf dem Bildschirm des Smartphones ein 360 Grad Panorama mitbewegt, so dass der angezeigte Ausschnitt am Display und der tatsächliche Ausblick auf der Aussichtsplattform deckungsgleich sind. Besondere Gebäude in Stuttgart sind mit Markern versehen. Beim Klicken auf diese Marker wird ein entsprechender Informati-

onslayer eingeblendet.

Für die PXNG.LI GmbH entwickelten wir eine App im Rahmen der Ausstellung über die Maya-Kultur im Naturkundemuseum Speyer. Auf dem Boden des Ausstellungsraumes war ein Plan der antiken Maya-Stadt Uxul eingezeichnet. Für die einzelnen Gebäude wurden auf dem Display dynamisch Zusatzinformationen eingeblendet. Die Applikation gab es auch in einer Variante für Kinder in Form eines kleinen Computerspiels.

Für das ZKM entwickelten wir im Rahmen der Tangible-Sound Ausstellung von Ludger Brümmner eine App, die 3D-Modelle in das Kamerabild des Smartphones integrierte, so dass sie an einer bestimmten Stelle im Raum zu stehen schienen. Sie visualisierten verschiedenen Klänge, die über Lautsprecher simultan zu hören waren. Die Visualisierung und die Klänge wurden dabei synchronisiert.

Informieren Sie sich über Augmented Reality unter **info@buerozwei.com** oder besuchen Sie unsere Homepage unter www.buerozwei.com

